

グラフィック科 3つのポリシー

ディプロマポリシー（学位授与の方針）

グラフィック科は、グラフィックデザインやアニメ、ゲームなどのエンターテインメントに関連する業界で活躍できる人材として、以下の能力を備えた学生に対して専門士（工業専門課程）の称号を授与します。

- 1 専門的知識と技能
 - 2 DCG（グラフィックデザイン）、ゲーム・アニメーション分野におけるコンテンツ制作スキルを習得し、現代社会に求められる各分野の発展に寄与する専門的知識と技能を身に付けた人
- 2 主体性
 - 人や社会に興味を持ち、自ら課題を見つけ、時代の変化を意識した解決方法を提案できる人
- 3 社会人基礎力
 - 自らの行動に責任を持って物事に取り組み、新しい価値の創造に向けて失敗を恐れずチャレンジできる人

カリキュラムポリシー（教育課程編成・実施の方針）

グラフィック科は、本校のカリキュラムポリシーに基づき、以下のように専門教育を編成します。

- 1 実践的な職業教育の実現に向け、毎年教育課程編成委員会での検討内容をもとにしたカリキュラムの見直しを行い、業界のニーズに沿ったカリキュラムの編成を行います。
- 2 2Dコースとアニメーションコースを設置し、それぞれの分野に特化した知識と技術力を磨くための実践的な授業を実施します。
- 3 グループワークでの協働制作を通して、計画力、創造力、実行力、コミュニケーション力等の社会人基礎力を養います。

アドミッションポリシー（入学者受入れ方針）

グラフィック科は、グラフィックデザインやアニメ、ゲームなどのエンターテインメントに関連する業界の教育機関として、以下のような学生を受け入れます。

- 1 業界に興味・関心を持ち、自らのスキルを活用して、社会に貢献しようと思っている人
- 2 専門性向上のため、積極的に情報収集し、主体的に学習に取り組める人
- 3 自分を表現する力、相手を理解する力など、コミュニケーション力向上のための努力ができる人